**PEMROGRAMAN ANALISIS DATA  
“DECISION MAKING”**

**TUGAS KE – 2**



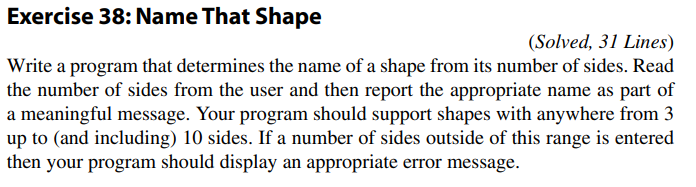
DISUSUN OLEH :

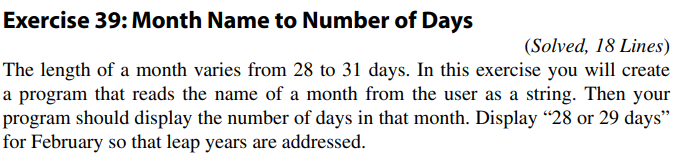
Nama : Andreas Nathanael Priambodo

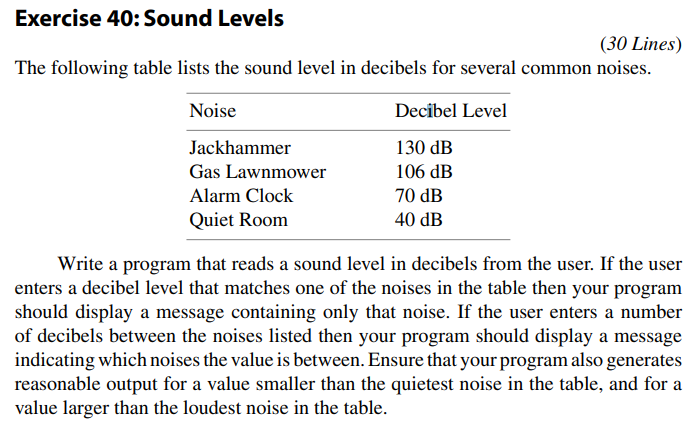
NIM : 215314043

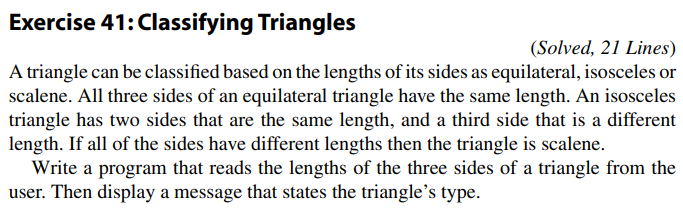
**TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA 2023**

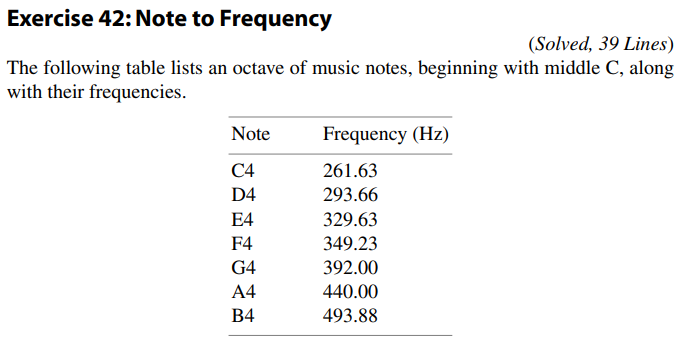
1. Soal Latihan

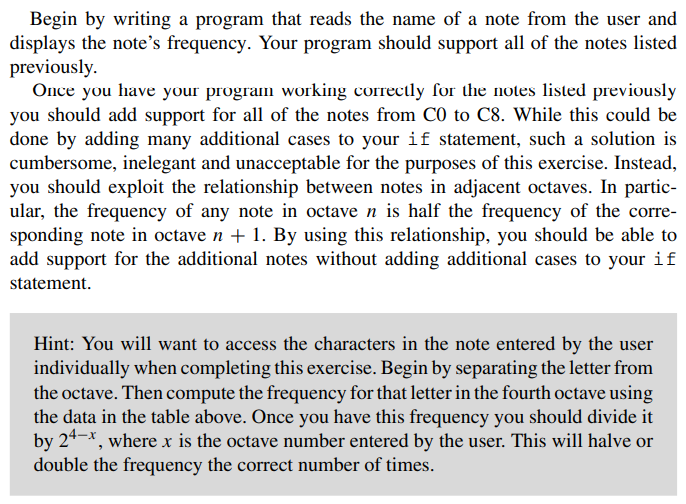


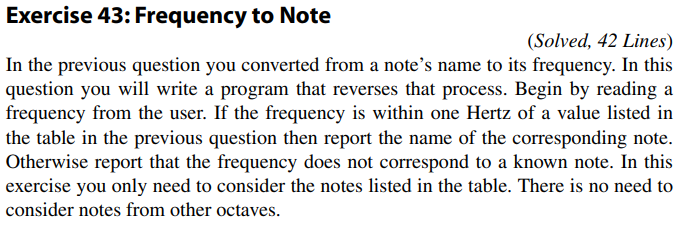


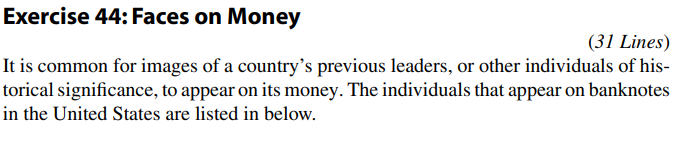


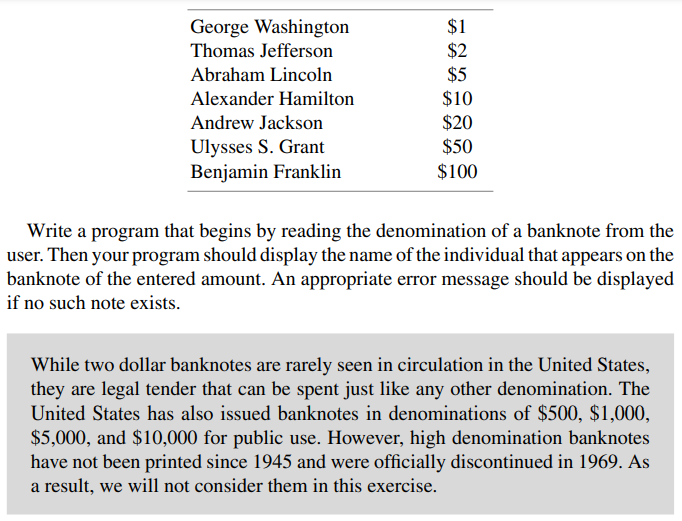












1. Algoritma

* Exercise 38

Masukan daftar sisi dan nama bentuk ke dalam kamus

Masukan Jumlah sisi

Untuk kamus dalam item

Jika sisi sama dengan item maka nama sama dengan item kamus

Jika nama kosong maka cetak tidak ada daftar nama

Jika tidak cetak bentuk dan nama bentuk

* Exercise 39

Masukan nama bulan ke dalam bulan

Hari sama dengan 30

jika bulan sama dengan februari maka hari sama dengan 28/29

jika bulan sama dengan April atau June atau septermbet atau November maka hari sama dengan 31

cetak hari

* Exercise 40

Masukan frekuensi suara ke dalam freq

Jika freq kurang dari sama dengan 130 dan lebih dari 106 maka decide sama dengan jackhammer

Jika freq kurang dari sama dengan 106 dan lebih dari 70 maka decide sama dengan Gas lawnmower

Jika freq kurang dari sama dengan 70 dan lebih dari 40 maka decide sama dengan alarm clock

Jika freq kurang dari sama dengan 40 dan freq lebih dari 0 maka decide sama dengan quiet room

Jika freq kurang dari sama dengan 0 maka decide sama dengan kosong

Cetak decide

* Exercise 41

Masukan sisi 1 ke dalam sisi1

Masukan sisi 2 ke dalam sisi2

Masukan sisi 3 kedalam sisi3

Jika sisi1 sama dengan sisi2 sama dengan sisi3 maka segi sama dengan segitiga sama sisi

Lain jika sisi1 sama dengan sisi2 tidak sama dengan sisi3 atau sisi2 sama dengan sisi4 tidak sama dengan sisi1 atau sisi3 sama dengan sisi1 tidak sama dengan sisi2 maka segi sama dengan segitiga sama kaki

jika tidak maka segi sama dengan segitiga sembarang

cetak segi

* Exercise 42

Number sama dengan kosong

Masukan data table ke dalam kamus

Untuk dict dalam item

Jika data sama dengan item maka number sama dengan kampus item

Jika number sama dengan kosong maka keluar

Jika tidak maka result sama dengan rumus

* Exercise 43

Fetch\_data sama dengan kosong

Masukan data table ke dalam kamus

Untuk note\_freq dan freq\_hz dalam kamus

Jika data sama dengan freq\_hz maka fetch\_data sama dengan note\_freq

Jika fetch\_data sama dengan kosong

Jika tidak maka cetak fetch\_data

* Exercise 44

Fetch\_data sama dengan kosong

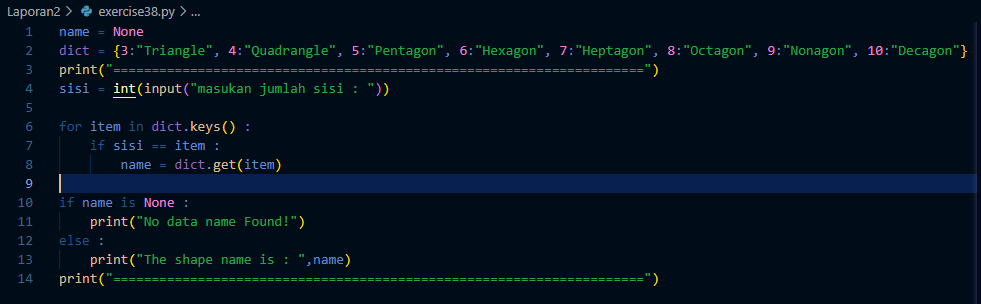
Masukan data table ke dalam kamus

Jika individual dan amount dalam kampus

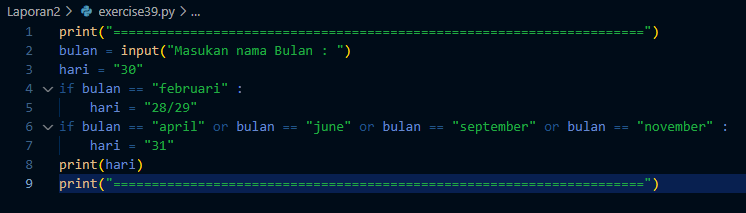
Jika data sama dengan amount maka fetch\_data sama dengan individual

1. ScreenShot

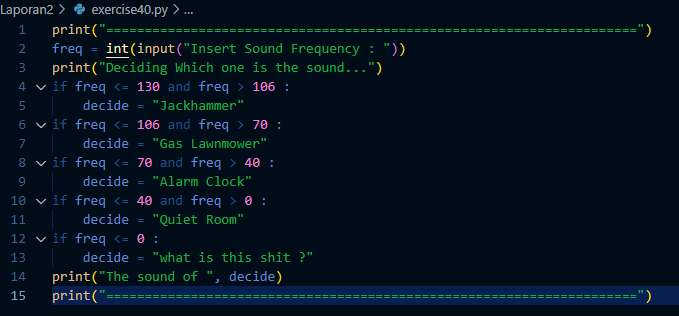
* Exercise 38



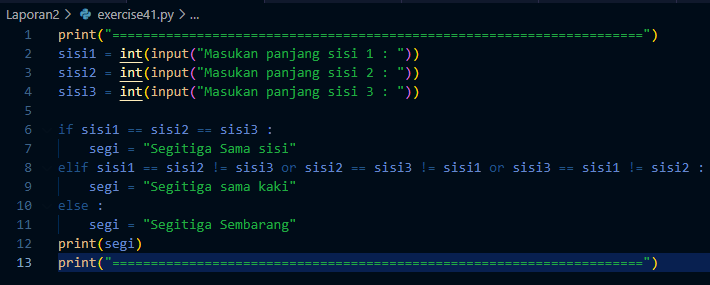
* Exercise 39



* Exercise 40



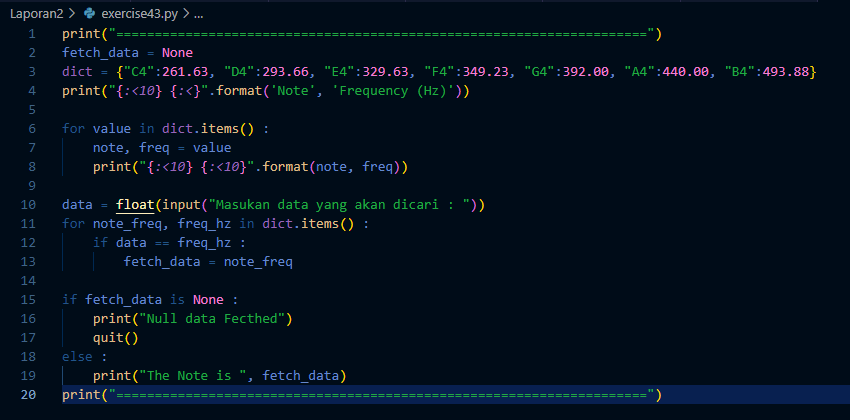
* Exercise 41



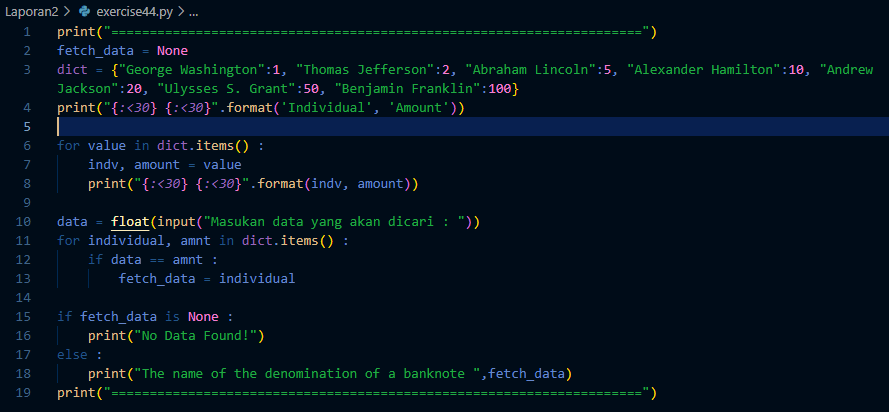
* Exercise 42



* Exercise 43

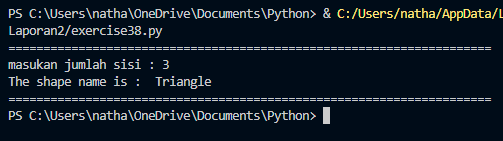


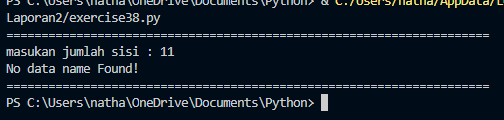
* Exercise 44



1. Analisis Hasil

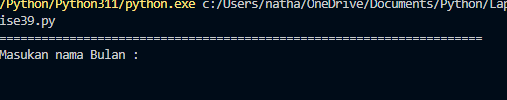
* Exercise 38

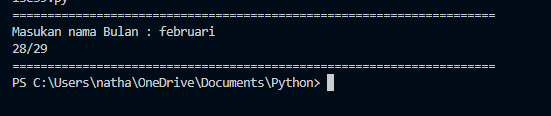




Menggunakan variable nama yang diberikan data kosongan lalu ada dictionary python yang digunakan sebagai penyimpanan nilai data salam pasangan untuk kunci : nilai yang disini dilakukan adalah untuk berapa jumlah sisi sama dengan nama dari bentuk tersebut sebagai contoh 3 sama dengan triangle dan seterusnya selanjutnya menggunakan input dan memasukanya didalam variable sisi selanjutnya ada for yang looping untuk kamus dan mengambil keys atau kunci yang ada di kamus sebelumnya dan disimpan didalam variable item selanjutnya dibawah ada if untuk mengecek apakah sisi untuk inputan sebelumnya apakah sama dengan item dimana item sebelumnya berasal dari kamus jika iya maka nama sama dengan data kamus yang diambil nilai dari item tadi lalu cetak

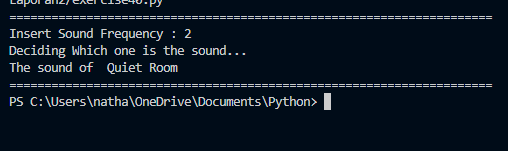
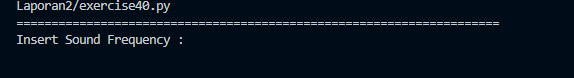
* Exercise 39

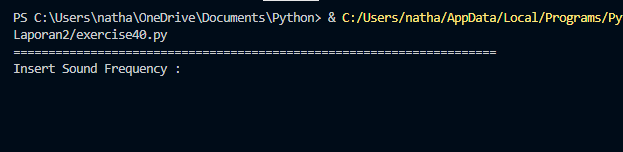


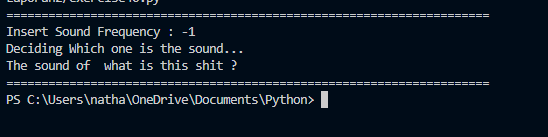


Menggunakan inpoutan dan memasukannya didalam variable bulan dan memasukan data string 30 untuk hari lalu selanjutnya mengecek bulan sama dengan februari maka hari sama dengan 28/29 lalu ada if lagi untuk mencetak apakah bulan sama dengan April atau June atau septermbet atau November jika iya maka hari menjadi 31 lalu cetak hari

* Exercise 40

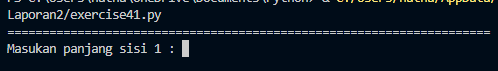


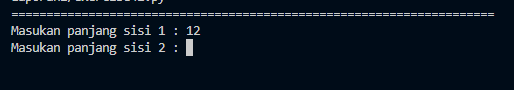


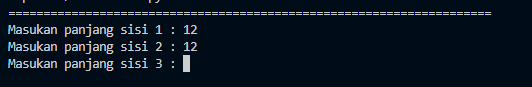


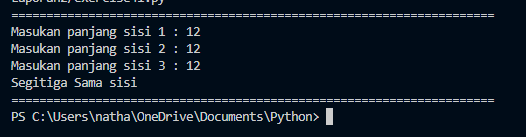
Pada awal program menggunakan input untuk dimasukan kedalam freq yang inputanya menggunakan integer lalu selanjutnya mengecek apakah freq itu merupakan kurang dari sama dengan 130 atau lebih dari 106 jika iya maka akan mengisi decide menjadi jackhammer jika tidak maka akan langsung masuk ke perintah if setelahnya yang didalam isinya mengisikan variable decide menjadi sesuai dengan freq dengan contohnya lalu cetak

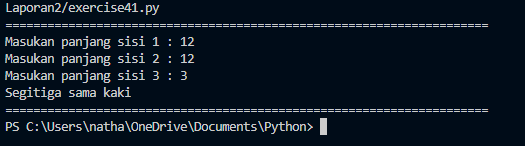
* Exercise 41





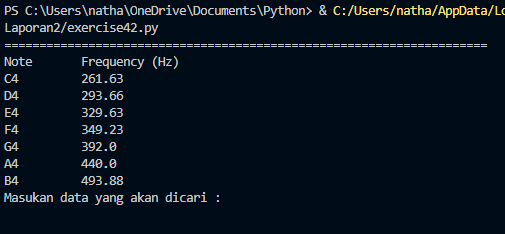


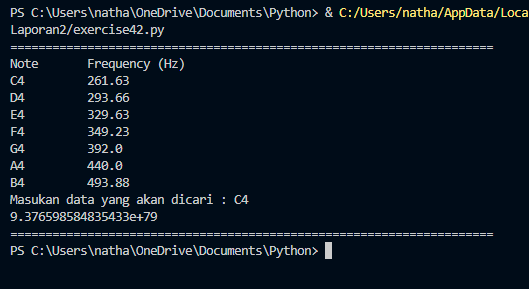


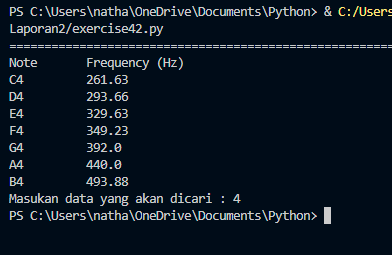


Memasukan data inputan yang berupa integer untuk 3 inpoutan yang dimasukan ke masing masing variable sisi1 sisi2 sisi3 setelah itu mengecek apakah sisi1 sisi2 sisi3 sama jika iya maka akan mengisikan variable segi menjadi segitiga sama sisi jika tidak maka akan mencoba mencari lagi apakah berbentuk sama kaki atau segitiga sembarang kemudian segi tadi dicetak

* Exercise 42

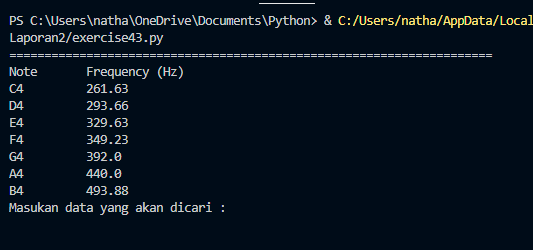


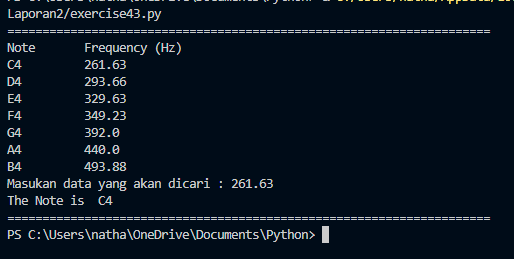


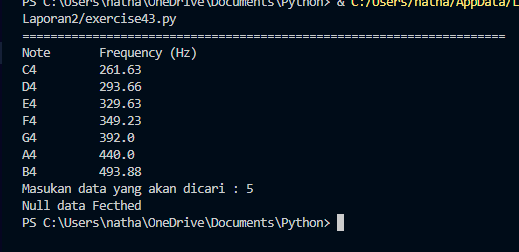


Untuk pertama memasukan data kosong kedalam number dan juga memasukan data yang ada didalam table ke dalam kamus lalu di cetak datanya yang pertama dicetak untuk menuliskan judul format table nya yang kedua mencetak note dan freq lalu ada inputa data berbentuk string yang dimasukan kedalam var data lalu ada for untuk mengambil kunci dari kamus yang dimasukan kedalam item lalu ada if statement untuk mengecek apakah var item tadi sama dengan data atau inputan sebelumnya jika iya maka number akan diisi dengan data yang ada di dalam kamus untuk item nya lalu selanjutnya cetak hasil perhitugangan

* Exercise 43

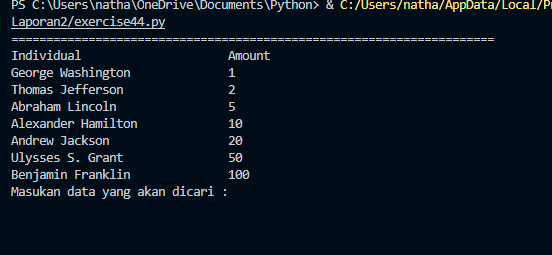


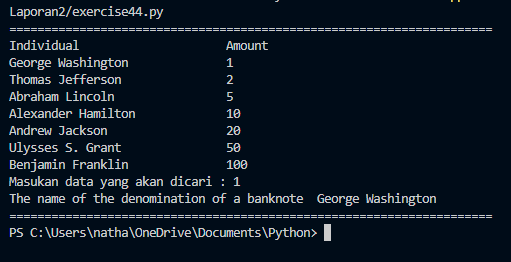


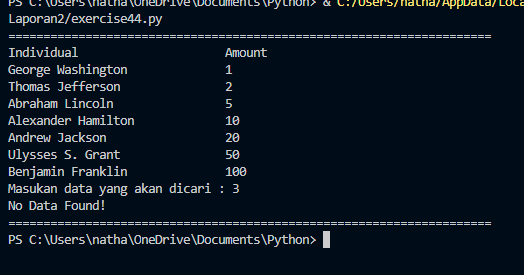


Masukan data kosong ke dalam fetch\_data Masukan data table ke dalam kamus Cetak format awal untuk note dan frequency dan cetak isi dari kamusnya kemudian ada inputan yang bertipe float kedalam data dan dengan menggunakan loop for untuk yang pertama itu menggunakan kamus item yang artinya semua item diambil dan disimpan ke dalam note\_freq untuk kuncinya dan untuk data nya dimasukan kedalam freq\_hz lalu dibawahnya ada if statement untuk menhecek apakah data nya itu untuk freq\_hz sama dengan data untuk inputan sebelumnya dan jika iya maka akan langsumg memeasukan detch\_data dengan data yang ada didalam variable note\_freq lalu ada if statement lagi untuk mengecek apakah fetch\_data masih kosong atau tidak, jika kosong langsung berhenti jika tidak maka fetch\_data akan tercetak

* Exercise 44







Masukan fetch\_data kosong lalu masukan kamus dengan data yang ada di table dan cetak format judul untuk tablenya lalu cetak isi dalam tablenya selanjutnya ada inputan yang bertipe float yang dimasukan kedalam var data lalu ada looping for dan menyimpan item dari kamusnya kedalam individual dan amount untuk individual sendiri ada key dan amount ada datanya lalu dibawahnya jika data sama dengan amount maka fetch data akan diisikan dengan key atau individual sebelumnya dan melihat apakah fetch\_data kosong jika iya maka akan langsung skip ke else untuk mencetak ke fetch\_data

1. Daftar Pustaka

<https://docs.python.org/3/library/math.html>

<https://www.w3schools.com/python/module_math.asp>